

Gran Torneo nacional de Artes Marciales Oaxaca
2010

TIGRE NEGRO -IV-

Avalado por Máster LCP Rubén David Vargas Romero

Director Nacional de la Asociación Tigre Negro México A.C.

IN MEMORIAM

GRAN MASTER ARK YUEY WONG
SIFU ELOY REYES SANTIAGO

Lugar: Gimnasio Universitario UABJO centro

Fecha: **Domingo 11 de Julio de 2010**



DOMINGO

09:00 hrs. Inscripciones
10:00 hrs. Inauguración
10:30 hrs. Inicio de la competencia

REGLAS GENERALES

- 1.- Para poder participar el competidor tendrá que estar debidamente registrado. (ficha \$400.00)
- 2.- Cualquier acto indisciplinado del competidor o sus compañeros causará **DESCALIFICACIÓN**.
- 3.- Cualquier queja del competidor deberá ser a través de su maestro.
- 4.- El competidor deberá estar debidamente uniformado.
- 5.- Es obligatorio el uso de equipo protector (guantes y careta) siendo opcional el resto (espinilleras, protector bucal, concha, etc.) quedando a responsabilidad del competidor e instructor el que no se haga uso de cualquiera de estos.
- 6.- Cualquier duda o aclaración que se tenga, será solucionada en la junta previa.
- 7.- Categoría que no reúna un mínimo de 6 competidores se considerará desierta y pasará a la inmediata superior o inferior según lo considere la organización del torneo.
- 8.- Solo se abrirán categorías **extras** en caso de que una categoría reúna **más de 40** competidores.
- 9.- Nos reservamos el derecho de admisión.

PREMIACIÓN

- 1.- Se premiará a los 4 primeros lugares de cada categoría con **TROFEO**.
- 2.- **RECONOCIMIENTOS** a todos los competidores y maestros participantes.
- 3.- Se premiará con trofeo especial a la escuela que inscriba mayor número de competidores (fichas adquiridas)



REGLAMENTO DEL TORNEO

FORMAS

- 1.- El competidor deberá mencionar, su nombre, escuela, maestro y la forma que presenta.
- 2.- La calificación estará a cargo de 3 jueces en todas las categorías excepto Cintas Negras quienes serán calificadas por 5 jueces de diferente estilo.
- 3.- La calificación será de 8 a 9 con decimales.
- 4.- El competidor será descalificado si interrumpe o varía la forma o si desarrolla otra a la anunciada.
- 5.- El desarrollo de la forma deberá mostrar correcto foco de atención, uso de potencia, velocidad, tiempo, buen balance y respiración.
- 6.- No se calificarán o se tomarán en cuenta los aspectos gimnásticos (resorte, flit, fly, rueda de carro, redondillas, etc.)

FORMAS CON ARMAS

- 1.- Además de tomarse en cuenta los cinco puntos del reglamento de formas a manos libres, deberá calificarse el manejo correcto y adecuado del arma, la dirección, la velocidad con la que se ejecuten los movimientos, siendo requisito un 90% del manejo de arma.
- 2.- Si al competidor se le cae el arma, su calificación será la mínima, a menos de que la forma del competidor así lo requiera y deberá informarlo a los jueces antes de iniciar su forma.
- 3.- El competidor deberá mostrar el arma a los jueces, para que el juez asegure de que el arma no tiene filo, que el arma esté bien asegurada y no pueda provocar algún tipo de lesión tanto al competidor como a las personas cercanas a él.

TABLA DE CALIFICACIONES

8.0
8.1 a 8.3
8.4 a 8.5
8.6 a 8.7
8.8 a 8.9
9.0

Olvido de forma
Bajo nivel técnico
Regular técnica
Buena técnica
Muy buena técnica
Excelente técnica



COMBATE

- 1.- El tiempo de cada encuentro tendrá un límite de 2 minutos o 5 puntos, lo que ocurra primero.
- 2.- En todos los grados y edades se permitirá **golpe a la careta** siendo este solo a los costados y casco conectando con técnica y control, teniendo valor de **1 punto**, de igual forma el golpe al pecho, estómago y costados.
- 3.- **Patada a la cara**. A todos los grados y edades se les permite patada a la cara solo con técnica y control y tendrá un valor **de 2 puntos**.
- 4.- La patada será válida al estómago, pecho y costados, y a diferencia de la patada a la cara tendrá un valor de **1 punto**.
- 5.- Únicamente en grados cinta negra se permite la barrida con remate continuo, siendo ésta a ras de suelo, tendrá 3 segundos para realizar el remate después de haber barrido y tendrá un valor de **1 punto**.
- 6.- El juez centra detendrá el encuentro cuando vea una técnica puntuable, ordenando a los competidores a su línea de posición inicial.
- 7.- El juez central volverá a su posición en la línea marcada, pidiendo con voz fuerte y clara "banderas" y los jueces levantarán sus banderas simultáneamente y con la vista abajo (en caso de otorgar 2 puntos lo anunciarán con su mano, poniendo el No. 2 con los dedos y levantando el color de la bandera del competidor que hizo el punto) en donde el juez central deberá identificar la puntuación otorgando 1 punto o 2 según corresponda la técnica. Si un juez dudara o se tardara en dar su calificación, ésta deberá ser anulada.
- 8.- Cuando el juez central otorgue una puntuación deberá señalar primeramente quién realizó la técnica, luego la región en la que se realizó la técnica y finalmente la puntuación que otorga.

AMONESTACIONES

- Agarrar.
- Empujar.
- Salir del área de combate.
- Golpear o patear en la espalda.
- No parar el combate al ordenarse.
- Fingirse lastimado.
- Pegar en el cuello y genitales.
- Si el maestro, instructor o compañeros couchean al competidor.

DESCALIFICACIONES

- Pronunciar el competidor, maestro o instructor a cargo, palabras alisonantes o conducta antideportiva.
- Por exceso de contacto.
- Expulsión de sangre.
- Si se sorprende a un competidor en una categoría que no le corresponda.
- Si su maestro, instructor o compañeros reinciden en couchean al competidor.

SALIDA DEL ÁREA DE COMBATE

- 2 primeras salidas = amonestación.
- 3era salida y sucesiva = punto en contra.



FORMAS CON MANO VACÍA (CATEGORÍAS)

CLAVE	EDAD	CATEGORÍA	SEXO
F1	Menos 6	Todos los grados	Mixto
F2	7-9	Principiantes, blancas o equivalente	Mixto
F3	7-9	Amarillas, moradas o equivalente	Mixto
F4	7-9	Verdes, Rojas 3º o equivalente	Mixto
F5	7-9	Rojas 2º, Rojas 1º y Negras	Mixto
F6	10-12	Principiantes, blancas o equivalente	Mixto
F7	10-12	Amarillas, moradas o equivalente	Mixto
F8	10-12	Verdes, rojas 3º o equivalente	Mixto
F9	10-12	Rojas 2º, Rojas 1º y Negras	Mixto
F10	13-15	Principiantes, blancas o equivalente	Mixto
F11	13-15	Amarillas, moradas o equivalente	Mixto
F12	13-15	Verdes, rojas 3º o equivalente	Mixto
F13	13-15	Rojas 2º, Rojas 1º y Negras	Mixto
F14	16 y mayores	Principiantes, blancas o equivalente	Mixto
F15	16 y mayores	Amarillas, moradas o equivalente	Mixto
F16	16 y mayores	Verdes, rojas 3º o equivalente	Mixto
F17	16 y mayores	Rojas 2º y Rojas 1º	Mixto
F18	16 y mayores	Cintos Negros	Varonil
F19	16 y mayores	Cintos Negros	Femenil



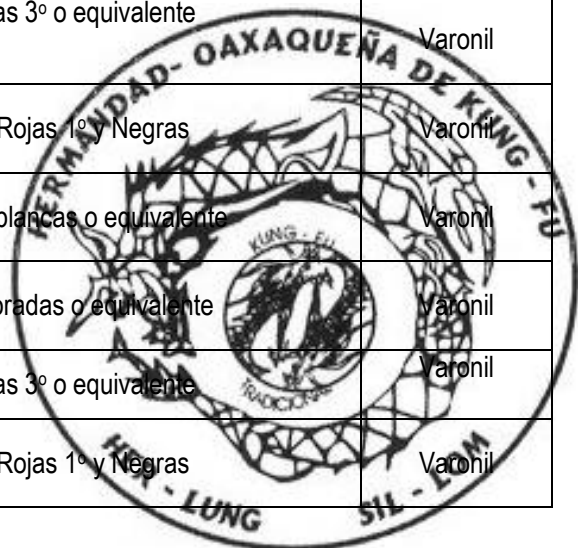
FORMAS CON ARMAS (CATEGORÍAS)

CLAVE	EDAD	CATEGORÍA	SEXO
FA1	Menos 10	Todos los grados	Mixto
FA2	11-15	Todos los grados	Mixto
FA3	16 y mayores	Blancas y amarillas	Mixto
FA4	16 y mayores	Verdes, Rojas y pre-Negras	Mixto
FA5	16 y mayores	Negras	Mixto



COMBATE POR PUNTOS VARONIL (CATEGORÍAS)

CLAVE	EDAD	CATEGORÍA	SEXO
CM1	Menos 6	Todos los grados mixto	Mixto
CV2	7-8	Principiantes, blancas o equivalente	Varonil
CV3	7-8	Amarillas, moradas o equivalente	Varonil
CV4	7-8	Verdes, Rojas 3° o equivalente	Varonil
CV5	7-8	Rojas 2°, Rojas 1° y Negras	Varonil
CV6	9-10	Principiantes, blancas o equivalente	Varonil
CV7	9-10	Amarillas, moradas o equivalente	Varonil
CV8	9-10	Verdes, rojas 3° o equivalente	Varonil
CV9	9-10	Rojas 2°, Rojas 1° y Negras	Varonil
CV10	11-12	Principiantes, blancas o equivalente	Varonil
CV11	11-12	Amarillas, moradas o equivalente	Varonil
CV12	11-12	Verdes, rojas 3° o equivalente	Varonil
CV13	11-12	Rojas 2°, Rojas 1° y Negras	Varonil
CV14	13-14	Principiantes, blancas o equivalente	Varonil
CV15	13-14	Amarillas, moradas o equivalente	Varonil
CV16	13-14	Verdes, rojas 3° o equivalente	Varonil
CV17	13-14	Rojas 2° y Rojas 1° y Negras	Varonil
CV18	15-16	Principiantes, blancas o equivalente	Varonil
CV19	15-16	Amarillas, moradas o equivalente	Varonil
CV20	15-16	Verdes, rojas 3° o equivalente	Varonil
CV21	15-16	Rojas 2° y Rojas 1° y Negras	Varonil



COMBATE POR PUNTOS VARONIL (CATEGORÍAS)

CLAVE	EDAD	CATEGORÍA	SEXO
CV22	17 y mayores	Principiantes, blancas o equivalente	Varonil
CV23	17 y mayores	Amarillas, moradas o equivalente	Varonil
CV24	17 y mayores	Verdes, rojas 3º o equivalente	Varonil
CV25	17 y mayores	Rojas 2º, Rojas 1º	Varonil
CV26	17 y mayores	Cintas Negras LIGEROS	Varonil
CV27	17 y mayores	Cintas Negras – 70 kg PESADOS	Varonil
CV28	35 y mayores	Cintas Negras	Varonil



COMBATE POR PUNTOS FEMENIL (CATEGORÍAS)

CLAVE	EDAD	CATEGORÍA	SEXO
CF1	Menos 6	Todos los grados	Femenil
CF2	7-9	Principiantes, blancas o equivalente	Femenil
CF3	7-9	Amarillas, verdes o equivalente	Femenil
CF4	7-9	Rojas 3º, Rojas 2ª o equivalente	Femenil
CF5	7-9	Rojas 1ª, Café y Negras	Femenil
CF6	10-12	Principiantes, blancas o equivalente	Femenil
CF7	10-12	Amarillas, verdes o equivalente	Femenil
CF8	10-12	Rojas 3º, Rojas 2ª o equivalente	Femenil
CF9	10-12	Rojas 1ª, Café y Negras	Femenil
CF10	13-15	Principiantes, blancas o equivalente	Femenil
CF11	13-15	Amarillas, verdes o equivalente	Femenil
CF12	13-15	Rojas 3º, Rojas 2ª o equivalente	Femenil
CF13	13-15	Rojas 1ª, Café y Negras	Femenil
CF14	16-17	Principiantes, blancas o equivalente	Femenil
CF15	16-17	Amarillas, verdes o equivalente	Femenil
CF16	16-17	Rojas 3º, Rojas 2ª o equivalente	Femenil
CF17	16-17	Rojas 1ª, Café y Negras	Femenil
CF18	18 y mayores	Principiantes, blancas o equivalente	Femenil
CF19	18 y mayores	Amarillas, verdes o equivalente	Femenil
CF20	18 y mayores	Rojas 3º, Rojas 2ª, Rojas 1ª o equivalente	Femenil
CF21	18 y mayores	Cintas Negras – 55 kg	Femenil
CF22	18 y mayores	Cintas Negras + 55 kg	Femenil

